ZRCADLENÍ

Použijte skicovací nástroj **Zrcadlit entity**.





Použijte skicovací nástroj **Dynamicky zrcadlit entity**.



Použijte skicovací nástroj **Zrcadlit entity**, nebo **Dynamicky zrcadlit entity.**





EKVIDISTANTA

Naskicujte a použijte nástroj **Odsadit entity**







Naskicujte:



