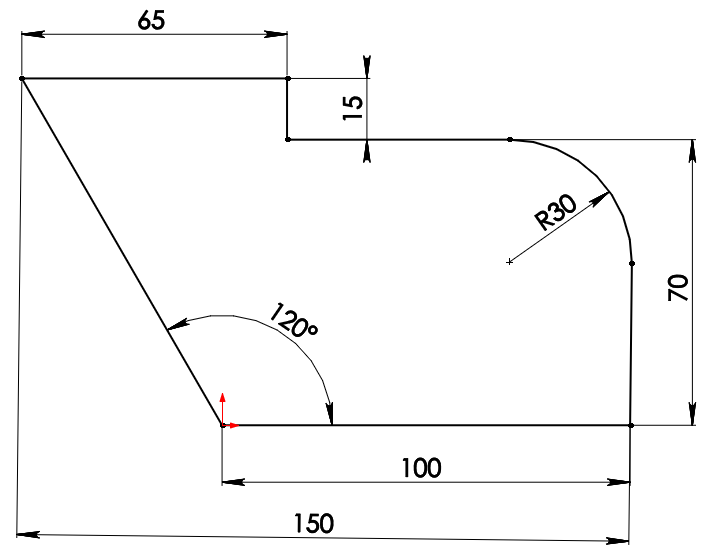
1. SKICA

Zásady pro tvorbu skic:

* skicovat začínáme v počátku souřadného systému
* nejdřív skicujeme, potom rozměrově (kótami) a geometricky (vazbami) skicu určíme tak, aby byla plně určená (černá)

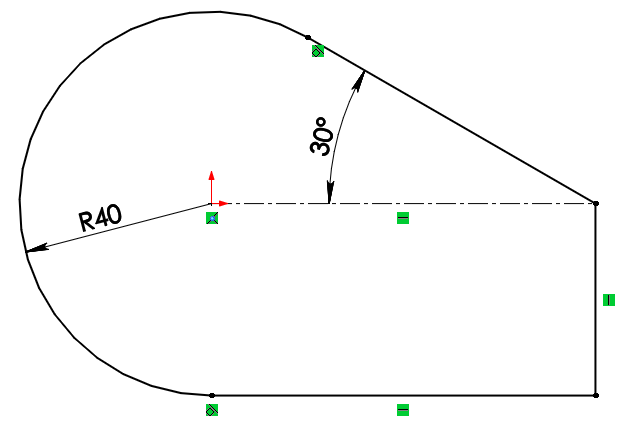
KÓTOVÁNÍ A VAZBY

ÚKOL 1



**(100)**

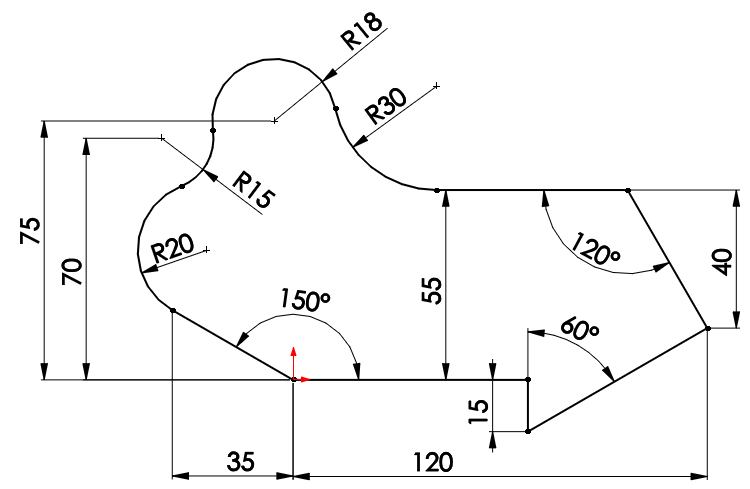
Naskicujte

ÚKOL 2

Naskicujte

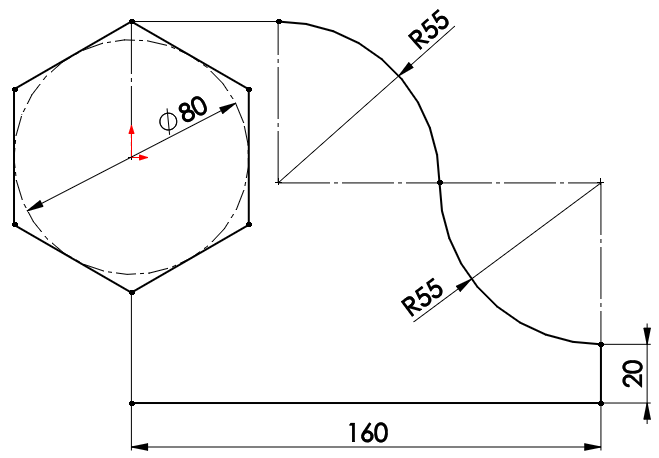
ÚKOL 3

Naskicujte

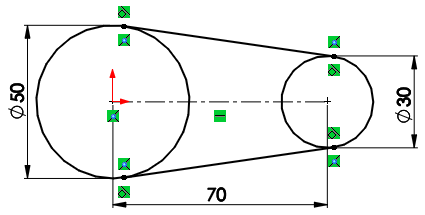


ÚKOL 4

Naskicujte



ÚPRAVY SKICI

Naskicujte a upravte:

