



Jednotka výsledků učení

Popis jednotky výsledků učení (JVU)	
Název jednotky	Testování aplikace pro geografické vyhledávání kontaktů na OS Android
Kód jednotky	
Škola, která jednotku vytvořila a realizuje ji	SŠ a VOŠ aplikované kybernetiky s.r.o., Hradecká 1151/9, Hradec Králové, 500 03
Název a adresa zaměstnavatele	Czechia-Moravia s.r.o., IČO: , 566 01 Vysoké Mýto - Město, nám. Přemysla Otakara II. 90,
Garant spolupráce u zaměstnavatele / Instruktor	Ing. Karel Dušek
Vzdělávací modul	<i>(pokud jednotka navazuje na konkrétní vzdělávací modul, vyplní se jeho název a typ, pokud jednotka na žádný modul nenavazuje, vyplní se jen pomlčka/spojovník „-“).</i>
Kód a název oboru vzdělání, název ŠVP (pokud se liší od názvu oboru)	18-20-M/01 Informační technologie
Úroveň kvalifikace podle EQF	EQF 4
Výsledky učení ¹	<u>Výsledky učení pro JVU:</u> Žák: provádí testování aplikace na testovacích datech odstraňuje chyby ve funkci konzultuje výsledek se zadavatelem Vylepšuje funkčnost podle zkušeností z testování ladí grafický design aplikace provádí testování na reálných datech připravuje aplikaci na distribuci

¹ Výsledky učení, tj. znalosti, dovednosti a kompetence, které tato jednotka obsahuje, musí souviset s realizovaným ŠVP školy.

	<u>Soulad s RVP:</u> Ano - komunikativní dovednosti, - schopnost analytického myšlení - hledání chyb ve funkčnosti a ergonomii aplikace - schopnost navrhnout vylepšení funkčnosti - schopnost vylepšit ergonomii a grafický design - schopnost tvořit a spravovat různé verze aplikace
Vztah k NSK (hodnoticí a kvalifikační standardy, odborné způsobilosti)	(nepovinné)
Učební činnosti	- testování aplikace - hledání chyb a možností na vylepšení aplikace - komunikace se zadavatelem - programování oprav a vylepšení - úpravy grafického rozhraní aplikace
Předpokládaná délka trvání jednotky	12 hodin
Předpokládaný termín realizace	Únor - březen
Časová organizace	Projektové dny 5 – 7 hodin denně cca 1x za měsíc
Požadavky na žáka	Schopnost analytického myšlení Dovednost hledání chyb a schopnost navrhnout opravu nebo vylepšení Schopnost komunikace se zákazníkem při ladění funkčnosti a designu Schopnost měnit design na základě ergonomický požadavků
Požadavky na vybavení pracoviště a používané technologie	PC vývojový software grafické rozhraní mobilní zařízení s příslušným OS Přístup na internet a mobilní síť

Způsoby ověřování výsledků učení definovaných v JUV	Hodnotí se: Pochopení zadání – formulace otázek na zákazníka – hodnotí zákazník i učitel schopnost komunikace se zákazníkem – hodnotí učitel Soulad s požadavky zadání Dovednost opravování a vylepšování aplikace Vzhled, funkčnost a ergonomie grafického rozhraní aplikace Aktivita při hledání chyb a možností inovování aplikace
Kritéria hodnocení	Samostatná práce – výborně Dopomoc učitele, drobné chyby, časté opravy – velmi dobře Výrazné chyby, problémy s pochopením potřeb oprav, opakované řešení – dobře Zásadní dopomoc učitele, nechuť k inovacím, častá bezradnost, lenost - dostatečně Žák nezvládá ani za neustálé pomoci učitele – nedostatečně
Příloha	<i>(možnost připojit přílohu, např. dokument smlouvy apod.; nepovinné)</i>
Počet žáků	1 - 3