



VSTUPNÁ ČÁST

Název komplexní úlohy/projektu

Vektorizace - opakovaná

Kód úlohy

34-u-4/AF66

Využitelnost komplexní úlohy

Kategorie dosaženého vzdělání

L0 (EQF úroveň 4)

H (EQF úroveň 3)

Skupiny oborů

34 - Polygrafie, zpracování papíru, filmu a fotografie

Vazba na vzdělávací modul(y)

Adobe Illustrator pro 2. ročník

Ákola

Škola mediální grafiky a tisku, s.r.o., Beranovské, Praha 9

Klíčové kompetence

Datum vytvoření

13. 11. 2019 22:52

Děložní/účetní náročnost - Odborné vzdělávání

6

Děložní/účetní náročnost - Všeobecné vzdělávání

Poznámka k dané úloze

Ročník(y)

2. ročník

Účel úlohy

individuální

Charakteristika/anotace

Cílem komplexní úlohy je zopakovat ověřené nástroje pro tvorbu log a rozšířit znalost o další funkce počítačového programu Adobe Illustrator.

JÁDRO ÚLOHY

Očekávané výsledky učení

Účel:

- v grafickém programu Adobe Illustrator používat nástroje pro vektorizaci
- vektorizuje dodané loga

Specifikace hlavních učebních činností a aktivit projektu v. doporučeného úseku rozvrhu

Výsledky učení: V grafickém programu Adobe Illustrator používat nástroje pro vektorizaci

2 hodiny

- Á¼Ájk v grafickém programu Adobe Illustrator pouÅ¼AvÁj nÁstroje pro vektorizaci: Pero, ObdÁlnÁk, Elipsa, CestÁjÁ™
- Á¼Ájk pouÅ¼ÁvÁj Vrstvy

VÁsledky uÁenÁ: Vektorizuje dodanÁj loga

4 hodiny

- Á¼Ájk vektorizuje konkrÁtnÁ loga a pouÅ¼ÁvÁj pÁ™mi tom nÁstroje pro vektorizaci: Pero, ObdÁlnÁk, Elipsa, CestÁjÁ™
- Á¼Ájk pouÅ¼ÁvÁj Vrstvy
- Á¼Ájk pouÅ¼ÁvÁj KapÁtko pro Ápravu barvy

MetodickÁ doporuÁenÁ

- KomplexnÁ Áloha se sklÁdÁj z ÁÁsti, ve kterÁ uÁitel pÁ™edvÁdÁ pouÅ¼ÁvÁjnÁ dalÁjÁch nÁstrojÁ grafickém programu Adobe Illustrator, a z ÁÁsti, kdy Á¼Ájci pracujÁ samostatnÁ.
- Á¼Ájci obdrÁÁ loga, kterÁ majÁ za Ákol sprÁvnÁ zvektorizovat.

ZpÁsob realizace

- OrganizaÁnÁ forma vÁ½uky: odbornÁ, praktickÁj
- ProstÁ™edÁ: ÁjkolnÁ uÁebna pro praktickÁ vuyÁovÁjnÁ

PomÁcky

Á¼Ájk i uÁitel:

- PC vybavenÁ grafickÁ½m programem Adobe Illustrator
- dataprojektor s plÁjtnem

VÁSTUPNÁ ÁEÁST

Popis a kvantifikace vÁjch plÁjnovanÁ½ch vÁ½stupÁ

Á¼Ájk pÁ™ekreslÁ vÁjchna loga v pÁ™ipraveném dokumentu *Illu201.ai* samostatnÁ.

KritÁria hodnocenÁ

Á¼Ájk vyÁ™eÁjÁ Álohu, pokud pÁ™ekreslÁ vÁjchna loga v pÁ™ipraveném dokumentu *Illu201.ai*. SprÁjvnost Á™eÁjenÁ posoudÁ uÁitel a ohodnotÁ-ho klasifikaÁnÁmi stupni 1Á€5.

DoporuÁenÁ literatura

- WOOD, Brian. Adobe Illustrator CC: Ai : oficiÁlnÁ vÁ½ukovÁ½ kurz. PÁ™eloÁil Marcel GOLIAÁ . V BrnÁ: Computer Press, 2017. ISBN 978-80-251-4862-4

PoznÁmkky

PÁ™Álohy:

- [Illu201.ai](#)

Obsahová upÁ™esnÁnÁ

OV RVP - OdbornÁ vzdÁjÁvÁjnÁ ve vztahu k RVP

PÁ™Álohy

- [Illu201.ai](#)

MaterÁj vznikl v rÁjmcí projektu Modernizace odbornÁho vzdÁjÁvÁjnÁ (MOV), kterÁ½ byl spolufinancovÁjn z EvropskÁ½ch strukturÁlnÁch a investiÁnÁch fondÁ a jehoÁ½ realizaci zajiÁÁval NárodnÁ pedagogickÁ½ institut ÁEskÁ republiky. Autorem materiÁjlu a vÁjch jeho ÁÁstÁ, nenÁ-li uvedeno jinak, je Miroslav JiÁ™iÁka. [Creative Commons CC BY SA 4.0](#) Á€“ UveÁte pÁvod Á€“ Zachovejte licenci 4.0 MezinÁrodnÁ.