## VSTUPNÍ ČÁST

#### Název komplexní úlohy/projektu

Úvod do Adobe InDesign – Hřiště

#### Kód úlohy

34-u-4/AB19

### Využitelnost komplexní úlohy

#### Kategorie dosaženého vzdělání

L0 (EQF úroveň 4)

H (EQF úroveň 3)

#### Skupiny oborů

34 - Polygrafie, zpracování papíru, filmu a fotografie

#### Vazba na vzdělávací modul(y)

Adobe InDesign pro 1. ročník

#### Škola

SŠ mediální grafiky a tisku, s.r.o., Beranových, Praha 9

#### Klíčové kompetence

#### Datum vytvoření

01. 04. 2019 11:34

#### Délka/časová náročnost - Odborné vzdělávání

8

#### Délka/časová náročnost - Všeobecné vzdělávání

#### Poznámka k délce úlohy

#### Ročník(y)

1. ročník

#### Řešení úlohy

individuální

#### Charakteristika/anotace

Cílem komplexní úlohy je představení grafického programu Adobe InDesign, osvojení si jeho základních nástrojů a práce v něm. Žáci napodobují práci učitele a poté pracují samostatně. Komplexní úloha prověří, zda se žák dokáže v programu orientovat a dokáže ho ovládat v základní rovině.

## JÁDRO ÚLOHY

#### Očekávané výsledky učení

*Žák:*

* pracuje v grafickém programu Adobe InDesign, přesouvá, přibližuje a oddaluje pohled v pracovním okně
* rozpozná chybějící písmo, identifikuje ho a zvolí vhodnou náhradu z fontové knihovny
* používá základní grafické nástroje

#### Specifikace hlavních učebních činností žáků/aktivit projektu vč. doporučeného časového rozvrhu

*Výsledek učení: Pracuje v grafickém programu Adobe InDesign, přesouvá, přibližuje a oddaluje pohled v pracovním okně*

2 hodiny

* žák používá nástroje pro pohyb v grafickém programu: Ruka, Mezerník, SCROLL myši
* žák používá nástroje pro přiblížení/oddálení:Lupa (ALT + SCROLL myši)

*Výsledek učení: Rozpozná chybějící písmo, identifikuje ho a zvolí vhodnou náhradu z fontové knihovny*

1 hodina

* žák najde chybějící písmo v dokumentu
* žák identifikuje chybějící písmo (panel nástrojů text/znak, horní programová lišta)
* žák nahradí chybějící písmo ručně (panel nástrojů text/znak, horní programová lišta)
* žák nahradí chybějící písmo automaticky (nástroj Najít písmo)

*Výsledek učení: Používá základní grafické nástroje*

5 hodin

* žák používá nástroje: Výběr (černá šipka) a Přímý výběr (bílá šipka)
* žák používá nástroje: Text, Horní a Dolní index, Glyfy
* žák používá nástroje: Linka, Obdelníkový a Elipsový rámeček, Pero
* žák používá nástroje: Změna barvy, Změna fontu a Změna velikosti písma
* žák používá nástroj Kapátko
* žák používá nástroj pro kontrolu chyb (Panel kontrola před výstupem/CTRL + SHIFT + ALT + F/CMD + SHIFT + ALT + F)
* žák používá nástroj pro duplikování (ALT + tah myší)

#### Metodická doporučení

* Komplexní úloha se skládá z části, ve které učitel představí grafický program Adobe InDesign a předvádí používání jeho základních nástrojů, a z části, kdy žáci pracují samostatně.
* Opakováním stejných postupů si žáci osvojí požadované dovednosti.
* V příloze je přiložena ukázka učebnice s vypracováním komplexní úlohy.

#### Způsob realizace

* Organizační forma výuky: odborně praktická
* Prostředí: školní učebna pro praktické vyučování

#### Pomůcky

Žák i učitel:

* PC vybavené grafickým programem Adobe InDesign
* dataprojektor s plátnem

## VÝSTUPNÍ ČÁST

#### Popis a kvantifikace všech plánovaných výstupů

Žák vypracuje všechny úkoly v připraveném dokumentu *Pracovni dokument\_InD101.idml* samostatně.

#### Kritéria hodnocení

Žák vyřeší úlohu, pokud splní všechny úkoly v připraveném dokumentu *Pracovni dokument\_InD101.idml.* Správnost řešení posoudí učitel (dokument *Reseni\_InD101-reseni.idml*) a ohodnotí ho klasifikačními stupni 1-5.

#### Doporučená literatura

* ANTON, Kelly Kordes a John CRUISE. Adobe InDesign CC: oficiální výukový kurz. Přeložil Marcel GOLIAŠ. Brno: Computer Press, 2017. ISBN 978-80-251-4857-0

#### Poznámky

Přílohy:

* Pracovní dokument\_InD101.idml
* Řešení\_InD101-reseni.idml
* Vazba\_linky.eps (vazba do dokumentů InD101.idml)
* Náhled\_Adobe ucebnice.pdf (ukázka učebnice s popisem vypracování komplexní úlohy)

#### Obsahové upřesnění

OV RVP - Odborné vzdělávání ve vztahu k RVP

### Přílohy

* [Pracovni-dokument\_ind01.idml](https://mov.nuv.cz/uploads/mov/attachment/attachment/82819/Pracovni-dokument_ind01.idml)
* [Reseni\_ind01-reseni.idml](https://mov.nuv.cz/uploads/mov/attachment/attachment/82820/Reseni_ind01-reseni.idml)
* [Vazba\_linky.eps](https://mov.nuv.cz/uploads/mov/attachment/attachment/82821/Vazba_linky.eps)
* [Nahled\_Adobe-ucebnice.pdf](https://mov.nuv.cz/uploads/mov/attachment/attachment/82822/Nahled_Adobe-ucebnice.pdf)

Materiál vznikl v rámci projektu Modernizace odborného vzdělávání (MOV), který byl spolufinancován z Evropských strukturálních a investičních fondů a jehož realizaci zajišťoval Národní pedagogický institut České republiky. Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Miroslav Jiřička. [Creative Commons CC BY SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.cs) – Uveďte původ – Zachovejte licenci 4.0 Mezinárodní.